

## NGÀNH CÔNG NGHIỆP TRÒ CHƠI VIỆT NAM MỘT SÂN CHƠI ĐẦU TƯ SIÊU LỢI NHUẬN

Tỷ lệ thâm nhập điện thoại thông minh ở Việt Nam thực sự cao; Trên thực tế, hiện nay, hơn 80% dân số, khoảng 75 triệu người, sử dụng điện thoại thông minh.

Vùng phủ sóng internet tốc độ cao và 4G cho phép họ chơi game bất cứ khi nào thuận tiện.

Theo Statista, doanh thu từ trò chơi điện tử dự kiến sẽ đạt tốc độ tăng trưởng hàng năm là 11,6% từ năm 2019 đến năm 2023, dẫn đến khối lượng thị trường là 147 triệu đô la Mỹ vào năm 2023.

Điều thú vị đối với mảng game di động, theo báo cáo của Google và Temasek, thị trường game di động Việt Nam đã tăng hơn 50% trong năm 2018.

Đến năm 2025, nền kinh tế Internet dự báo Việt Nam sẽ đạt mức tăng trưởng 33 tỷ USD, gấp 11 lần năm 2015 và trở thành nền kinh tế thứ ba trong toàn khu vực Đông Nam Á.

### TỶ LỆ PHÂN BỐ TRÊN CÁC THIẾT BỊ

(Tháng 1-2020) Tỷ lệ phần trăm người dùng Internet **từ 16 đến 64 tuổi** giải trí trên các thiết bị



Nguồn: Global Webindex (Q3 2019)

### HOẠT ĐỘNG LIÊN QUAN ĐẾN GAMING

(Tháng 1-2020) Tỷ lệ phần trăm người sử dụng Internet **từ 16 đến 64 tuổi** tham gia vào từng hoạt động trò chơi liên quan trong tháng qua



\*DLC: Chi trả thêm cho các phiên bản mở rộng tính năng của trò chơi

### LIÊN HỆ NGAY VỚI CHÚNG TÔI ĐỂ CÓ NHỮNG VỊ TRÍ GIAN HÀNG TỐT NHẤT

#### THÔNG TIN GIAN HÀNG:

##### Tiêu Chuẩn 9M2 (3m x 3m), bao gồm:

Diện tích đất trống; Vách ngăn; Thảm trải sàn; Biển tên Công ty; 01 ổ cắm điện 1Amp/220V; 02 đèn; 01 bàn thông tin và 02 ghế.

##### ĐẤT TRỐNG (tối thiểu 18m2):

Ban tổ chức chỉ cung cấp mặt bằng trống. Khách tham dự triển lãm tự thiết kế, dàn dựng gian hàng (bản thiết kế được yêu cầu gửi cho ban tổ chức duyệt trước khi thi công).

Các đơn vị tham dự chi trả các chi phí: phí quản lý, đặt cọc thi công cho nhà triển lãm, nguồn điện, thuế trang thiết bị và dịch vụ.

Thường trực BTC:  
**CÔNG TY CP ADPEX**



TP. Hồ Chí Minh: Phòng G3, Tòa nhà Fosco, Số 6 đường Phùng Khắc Khoan, Phường Đakao, Quận 1

Tel: +84 28 3823 9052

Email: [adpex@adpex.vn](mailto:adpex@adpex.vn) / [ictcomm@ictcomm.vn](mailto:ictcomm@ictcomm.vn)

Hà Nội: Phòng 310, Tầng 3, Số 142  
Phố Lê Duẩn, Phường Khâm Thiên,  
Quận Đống Đa

Tel: +84 24 3516 2063

# GAMING

## VIETNAM

# TRIỂN LÃM QUỐC TẾ VỀ GAME & TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ

Sự kiện đồng hành:



16 - 18  
6 / 2021

SECC - 799 NGUYỄN VĂN LINH, QUẬN 7, TP HỒ CHÍ MINH

[www.ictcomm.vn](http://www.ictcomm.vn)

Chủ trì và Bảo trợ:



Đơn vị tổ chức:

# TRIỂN LÃM QUỐC TẾ LỚN NHẤT VỀ THIẾT BỊ GAME & TRÒ CHƠI ĐIỆN TỬ GAMING VIỆT NAM 2021

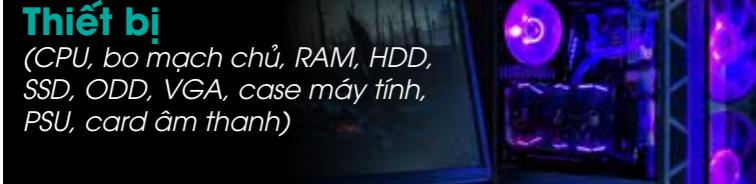
Triển lãm diễn ra từ ngày 10/6 đến 12/6/2021 tại Trung tâm Hội chợ và Triển lãm Sài Gòn - SECC (Quận 7, TP.HCM) do Công ty Cổ phần Adpex phối hợp với Cơ quan Nội dung sáng tạo Hàn Quốc (KOCCA) và sự bảo trợ, đồng hành của Bộ Thông tin và Truyền thông, Bộ Công thương và Bộ Khoa học Công nghệ tổ chức.

Triển lãm hướng tới mục tiêu tạo tiền đề thúc đẩy các quan hệ hợp tác trong việc triển khai các dự án về ngành Game, xây dựng và phát triển các nền tảng phù hợp với đặc thù của Việt Nam; an toàn và thông minh trong CMCN 4.0.

Triển lãm dự kiến thu hút sự tham gia của hơn 200 gian hàng trưng bày và gần 100 đơn vị trong nước và quốc tế đến từ các nước Mỹ, Hàn Quốc, Đài Loan, Singapore, Hong Kong, Thái Lan, Nhật Bản, Malaysia, Trung Quốc và Việt Nam.

Triển lãm dự kiến sẽ chào đón sự tham dự của hơn 6.000 khách tham quan là các đại biểu gồm lãnh đạo cấp cao của Chính phủ, các Bộ, Ban ngành Trung ương của Việt Nam; lãnh đạo các Thành phố lớn tại Việt Nam và khu vực; lãnh đạo các doanh nghiệp, các tập đoàn hàng đầu của Việt Nam cũng như các nhà đầu tư, chủ dự án trong nước và quốc tế trong cùng lĩnh vực.

## SẢN PHẨM TRƯNG BÀY



## NGÀNH HÀNG TRUNG BÀY

Dịch vụ lưu trữ đám mây

Bàn điều khiển Gaming

Các nhà sản xuất CPU

Nền tảng Gaming trên máy tính/laptop

Nhà sản xuất Gaming

Nhà phát hành Gaming

Các công ty thử nghiệm trò chơi

Game máy tính & Phụ kiện

Màn hình cho Gaming

Web Gaming

Ổ đĩa cứng bên ngoài (HDDs)

Ổ đĩa cứng bên trong (HDDs)

Nền tảng trò chơi di động

Nhà xuất bản bo mạch chủ

Card âm thanh

Thiết bị âm thanh

Card màn hình

Thiết bị cầm tay VR

## KHU VỰC TRIỂN LÃM

Khu triển lãm chung

Khu trò chơi Indie

Khu trò chơi cho điện thoại thông minh

Khu thể thao điện tử

Khu vực VR / AR



## HOẠT ĐỘNG TẠI TRIỂN LÃM

### CHƯƠNG TRÌNH KẾT NỐI GIAO THƯƠNG

Chương trình Giao Thương trực tiếp 1:1 là chương trình kết nối giữa người mua và nhà cung cấp, chỉ dành riêng cho các đơn vị trưng bày & người mua tại Triển lãm Gaming Việt Nam, với khả năng tìm kiếm nâng cao theo sản phẩm và danh mục, chức năng liền mạch với khả năng xem trước hồ sơ của công ty trưng bày hoặc người mua giúp lên lịch hẹn tại chỗ một cách hiệu quả. Chương trình là cơ hội giao lưu, kết nối với các hoạt động xúc tiến thương mại, gặp gỡ người mua hàng từ nước ngoài ngay tại Triển lãm.

### HỘI THẢO CHUYÊN NGHIỆP

Chương trình Hội thảo với những nội dung vô cùng đặc sắc và hữu ích dành cho các doanh nghiệp có nhu cầu tìm hiểu thêm thông tin về sản phẩm, đồng thời có cái nhìn về tương lai của ngành công nghiệp Game tại Việt Nam, bao gồm các chủ đề liên quan đến công nghệ mới, trò chơi, dưới sự hướng dẫn của các cơ quan quản lý game hàng đầu Việt Nam, nhà cung cấp, nhà điều hành, phát hành trò chơi. Đặc biệt là sự tham dự của các diễn giả uy tín từ nước ngoài đã mang đến cho các đại biểu nhiều thông tin quan trọng.

### HỘI NGHỊ CHUYÊN ĐỀ

Chuỗi các chương trình hội thảo chuyên ngành được tổ chức bởi Hiệp Hội Internet Việt Nam (VIA), Hội Tin Học Việt Nam (VAIP); Cục Phát triển thị trường & Doanh nghiệp Khoa học Công nghệ (NATEC); Trung tâm Đổi mới sáng tạo Ứng phó với biến đổi Khí hậu Việt Nam (VCIC) và Cơ quan Nội dung sáng tạo Hàn Quốc (KOCCA). Tại đây các chuyên gia hàng đầu trong ngành công nghiệp trò chơi sẽ có những chia sẻ và trao đổi về triển vọng, cơ hội và thách thức của ngành công nghiệp này. Chương trình cũng thu hút được sự quan tâm và đánh giá cao của nhiều đại diện đến từ cơ quan quản lý nhà nước, các doanh nghiệp lớn khối CNTT-TT quốc tế.

## THÔNG TIN KHÁCH THAM QUAN

Sinh viên chuyên ngành

Các chuyên viên tư vấn, thiết kế sáng tạo

Các doanh nghiệp lớn và vừa

Công ty phát triển và phát hàng game

Chính quyền địa phương

Nhà phát triển trò chơi độc quyền

Nhà cung cấp DV Internet

Nhà đầu tư trong nước và nước ngoài

Truyền thông

Nhà khai thác thanh toán TV

Nhà phát hành/xuất bản Game

Công ty mới thành lập

Các công ty công nghệ

Nhà cung cấp DV viễn thông

Gaming House

## TOP CÁC QUỐC GIA THAM QUAN HÀNG ĐẦU THU HÚT CÁC CHUYÊN GIA TRONG NGÀNH ĐÈN TỪ CHÂU Á

Việt Nam



53%

Singapore

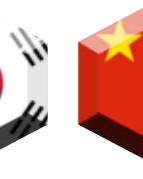
Hàn Quốc



16%

Malaysia

Trung Quốc



11%

Thái Lan

Đài Loan (R.O.C)



8%

Ấn Độ



2%



2%



## LỢI ÍCH DÀNH RIÊNG CHO DOANH NGHIỆP THAM GIA TRIỂN LÃM!

Các doanh nghiệp góp mặt tại triển lãm GAMING VIETNAM được quyền tham gia rất nhiều các sự kiện và cơ hội. Ban tổ chức mong muốn và tạo điều kiện để các đơn vị có thể quảng bá thương hiệu một cách tối đa.

\* Thông tin đơn vị tham gia triển lãm, danh sách và thông tin liên lạc sẽ được cập nhật và hiển thị trên trang web để phục vụ mục đích tham khảo của khách tham quan và người mua.

\* Các sản phẩm của đơn vị tham gia triển lãm sẽ được đăng tải miễn phí trên website

\* Ban tổ chức cung cấp thư mời miễn phí cho các đơn vị tham gia triển lãm với các nhà cung cấp hoặc khách hàng.

\* Thông tin và sản phẩm của Doanh nghiệp sẽ được giới thiệu trong cuốn Preview triển lãm.

